#10
Ricezione del Servizio

Andrea Asta

Definizione

- La **ricezione del servizio** (*receive*) è il fondamentale di gioco che risponde al servizio avversario
  - Fondamentale di gioco
  - Stretto legame con il servizio avversario
- <u>Analisi del servizio avversario</u>
  - Tecnica di servizio
    - Floating o Rotazione
  - Posizione di partenza del servizio
    - Da vicino o da lontano
    - Da destra, dal centro o da sinistra
  - Tratti tattici caratteristici del servitore

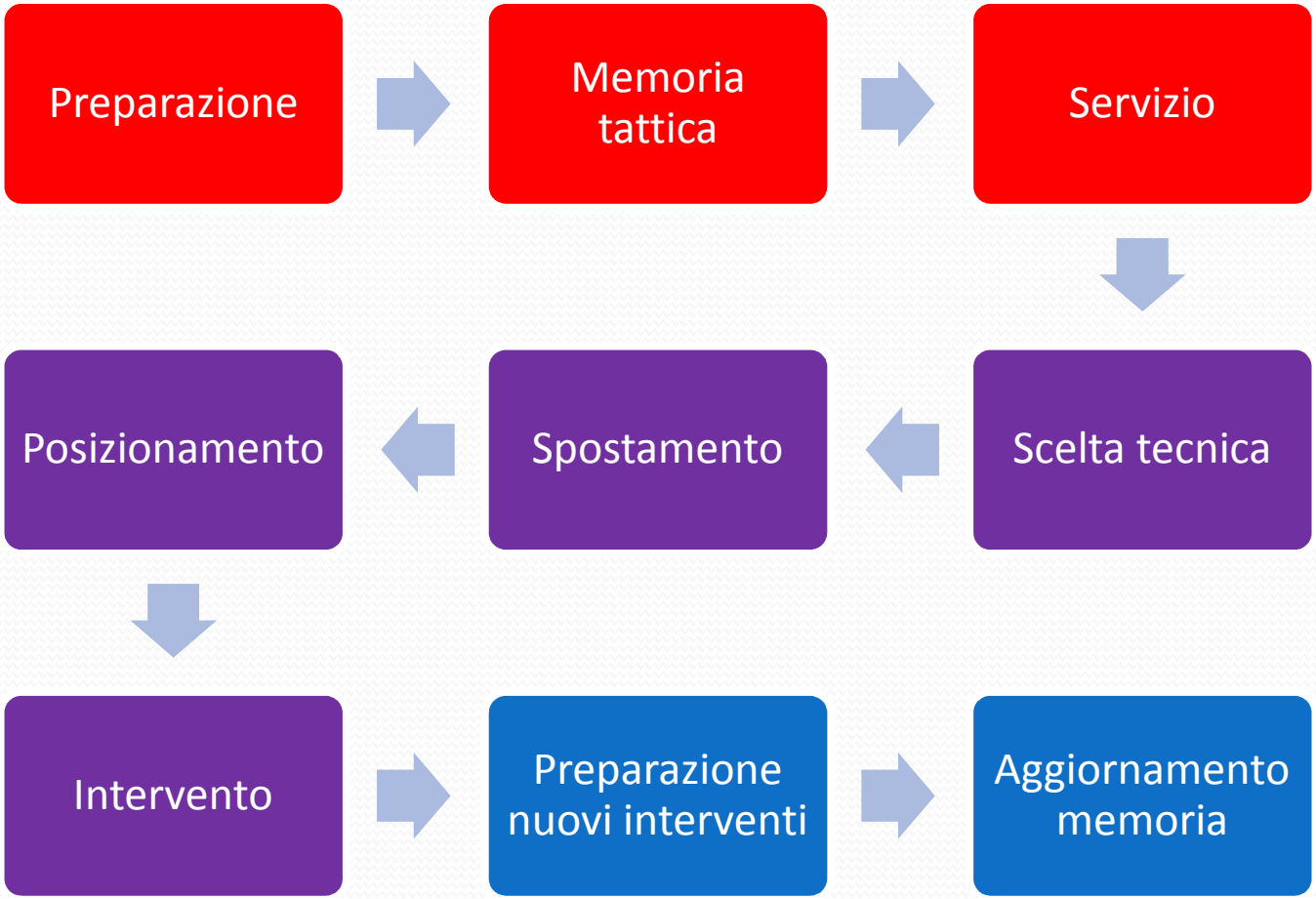
Tipologie di servizio

- **4 servizi** molto diffusi
  - Servizio dal basso
  - Servizio floating
  - Servizio jump floating
  - Servizio jump a rotazione
- Creiamo così **3 sotto – fondamentali**
  - Ricezione di servizio dal basso (**appoggio**)
  - Ricezione di servizio flottante (da terra o in salto)
  - Ricezione di servizio a rotazione (in salto)

Posizione di partenza servizio

- **Profondità**
  - Servizio da lontano (più di 3-4 metri dalla linea di fondo)
  - Servizio da media distanza
  - Servizio a ridosso della linea
- **Larghezza**
  - Da destra
  - Dal centro
  - Da sinistra
- **Le conseguenze sono di tipo tattico!**

Cronologia


Preparazione
Memoria tattica
Servizio
Scelta tecnica
Spostamento
Posizionamento
Intervento
Preparazione nuovi interventi
Aggiornamento memoria

Analisi della Cronologia

- I blocchi **azzurri**
  - Sono indipendenti dal tipo di servizio
- I blocchi **rossi**
  - Dipendono dalla tecnica e dalla posizione di partenza del servizio
- I blocchi **viola**
  - Dipendono esclusivamente dalla tecnica di servizio

Preparazione

- Sistemazione nella **giusta posizione del campo**
  - In base alla tecnica di servizio
  - In base alla posizione di partenza del servizio
  - In base alle scelte tattiche adottate
  - In base alle attitudini tecniche
- Controllo **falli di posizione**
  - Giocatore adiacente frontalmente
  - Giocatore/i adiacente/i lateralmente
- Assunzione di una **posizione dinamica**
  - Ricordare di mantenere le braccia libere
  - Ricordare di mantenersi <u>rilassati</u>

Memoria tattica

- Studio delle possibili **soluzioni tattiche utilizzate**
  - Conoscenza dell'avversario
  - Conoscenza del servizio
  - Conoscenza dei nostri attuali punti deboli
  - Conoscenza dei compagni in crisi
  - Stato d'animo personale attuale
  - Analisi dei dati tattici forniti
    - Briefing pre – gara
    - Consigli dell'allenatore durante le soste
- **Preparazione psicologica** all'intervento più probabile

Servizio

- Analisi della **tecnica** effettivamente utilizzata
  - Eventuali aggiustamenti della posizione durante il lancio
- Analisi di eventuali **prevedibilità tecniche**
  - Braccio lento
  - Lancio spostato
  - Punto di impatto sul pallone (sopra, sotto, destra, sinistra…)
- Preparazione **fisico – psichica**
  - Conteggio dei momenti
    - Lancio, Colpo, Rete oltrepassata
  - Attivazione del movimento del proprio corpo

Valutazione del servizio

- Valutazione della <u>difficoltà del servizio</u>
  - **Codice colori**
    - **Rosso** => Servizio altamente tattico – potente spostato
    - **Giallo** => Servizio tattico – potente fuori dal corpo
    - **Verde** => Servizio facile – potente addosso
  - **Decisione dell'obiettivo**
    - Servizio rosso => Recupero
    - Servizio giallo => Alta in mezzo al campo
    - Servizio verde => Perfetta all'alzatore

Valutazione del battitore

- Quando si conosce a priori l'avversario, si assegna ad ogni battitore un codice colore, che indichi la sua potenzialità al servizio
  - **Codice colori**
    - **Rosso** => Servizio altamente tattico – potente spostato
    - **Giallo** => Servizio tattico – potente fuori dal corpo
    - **Verde** => Servizio facile – potente addosso
  - **Decisione dell'obiettivo**
    - Servizio rosso => Recupero
    - Servizio giallo => Alta in mezzo al campo
    - Servizio verde => Perfetta all'alzatore

Valutazione della traiettoria

- Operazione che permette di definire lo spostamento e l'intervento da effettuare
  - **Valutazione in profondità**
    - Lunga, Corta, Out
    - Aiuto dei compagni non impegnati
  - **Valutazione in larghezza**
    - In, Out
    - Nessun aiuto
  - **Importanza della vista in quanto senso umano**
    - Necessari almeno 10 decimi per ricevere bene!

Valutazione della traiettoria – 2

- La valutazione deve avvenire il prima possibile
  - Subito dopo il servizio
  - Idealmente, lo spostamento dovrebbe terminare **prima che la palla superi la rete**
- Valutazione in profondità (**appena dopo il servizio**)
  - <u>Battuta corta</u>
    - Si vede la palla ferma rispetto all'orizzonte
  - <u>Battuta lunga</u>
    - Si vede la palla salire rispetto all'orizzonte

Scelta tecnica

- Decisione di **intervenire**
  - Quando possibile, comunicarlo alla squadra *("Mia!")*
  - Non esitare (meglio in due che nessuno)
- Decisione del **gesto tecnico** da utilizzare
  - In base al tempo a disposizione
  - In base al tipo di servizio
  - In base alla propria attuale posizione
  - In base alla traiettoria del pallone
  - In base all'obiettivo tattico preposto

Spostamento

- Partenza in **ampiezza**, arrivo in **frequenza**
- Deciso in base alla traiettoria e alla potenza della palla
- Deciso in base alla tecnica scelta
- Il 90% dello spostamento deve avvenire **prima che la palla abbia superato la rete**
  - Ottima vista
  - Ottima valutazione della traiettoria
  - Corpo in movimento fin da subito
    - Molti problemi di spostamento sono causati semplicemente dal fatto che questo inizia troppo tardi
    - Difficilmente "*si è lenti*", poiché **non si può parlare di velocità su distanze così brevi**

Posizionamento

- **Termine** dello spostamento
  - Quando lo spostamento è finito
  - Quando il tempo è terminato
  - Quando sarà necessario un affondo
  - Quando sarà necessario un tuffo
- **Dopo** lo spostamento
  - Aggiornamento (*non dovrebbe essere necessario*) della tecnica da utilizzare
- Assunzione della giusta **postura**
  - In base alla tecnica scelta
  - Guardare la zona dell'alzatore (almeno *vista periferica*)

Intervento

- L'intervento corrisponde al **gesto tecnico** prescelto
- Evitare, per quanto possibile, di
  - Cambiare gesto tecnico all'ultimo
    - Probabile errore nelle precedenti valutazioni e scelte
  - Eseguire gesti tecnici ancora in movimento
    - Bisogna cercare di essere **assolutamente fermi**
  - Eseguire gesti tecnici in condizioni di **equilibrio precario**
    - Aumenta il pericolo di bassa precisione
    - Aumenta il rischio di errore – punto
    - Aumenta il pericolo di far uscire la palla con traiettorie sporche (rotazioni), difficili da alzare

Preparazione nuovi interventi

- **Dopo la ricezione**
  - Assistenza su ricezioni negative
  - Attacco
  - Copertura
- **Ogni giocatore conosce**
  - L'azione principale che è tenuto a compiere
  - Il comportamento da tenere sulle eventuali eccezioni della costruzione
    - Ricezione negativa
    - Alzatore che urla "*Aiuto*"
    - Ricezione nell'altro campo

Aggiornamento memoria

- Non appena possibile, è necessario **aggiornare la propria memoria** tenendo presente
  - Il giocatore che ha battuto
  - La tecnica che ha utilizzato
  - La posizione di partenza del servizio
  - L'**obiettivo** del servizio avversario
    - Obiettivo di zona
    - Obiettivo di giocatore
    - Obiettivo tecnico (potenza, effetto floating…)
  - Eventuali prevedibilità tecniche
  - L'esito della ricezione (propria o dei compagni)

Aggiornamento memoria – 2

- Avere una memoria aggiornata consente di
  - Leggere meglio l'avversario
  - Capire se c'è qualche scelta strategica dietro al servizio
  - Capire se c'è qualche giocatore in difficoltà
- Due tipi di aggiornamento
  - **Aggiornamento del tecnico**
    - Ha come fine l'adottamento di soluzioni tattiche efficienti
  - **Aggiornamento del giocatore**
    - Ha come fine l'aiuto di compagni in difficoltà
    - Ha come fine la miglior lettura dell'avversario